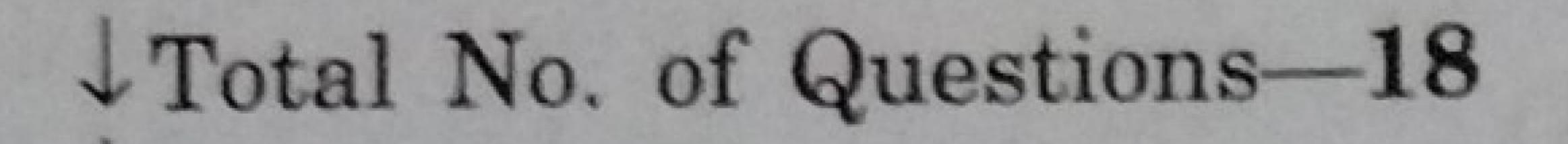
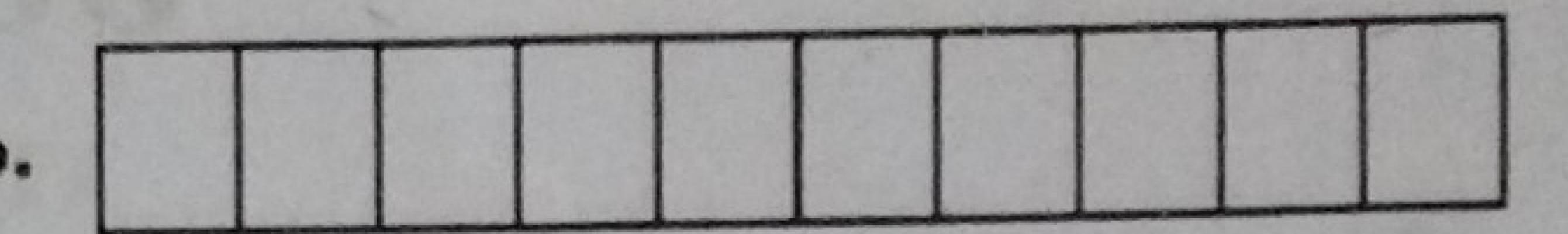
Andhra Pradesh Board Class 12 3D Animation-II (Old) Question Paper 2020 (March 13)

9351 (Old)



Total No. of Printed Pages-2 Regd. No.



3D-ANIMATION

Paper II

(English Version)

SECTION-A

Time : 3 Hours

V

Y

V

V

Y

V

V

V

V

Y

V

Y

Max. Marks : 50 10×2=20

- Note :— (i) Answer ALL the questions.
 - (ii) Each question carries TWO marks.
 - 1. What is Animation ?
 - 2. List out 3D-Animation softwares.
 - 3. What are primitives in Maya ?
 - 4. What are the shortcut keys for move, rotate and scale in Maya ?
- 5. What is sculpting ?
- 6. What is normal map ?
 - List various types of Lights in Maya.
 - What is skinning ?
 - 9. Define mass and force.
 - 10. What is Rigid Body Dynamics ?

SECTION-B

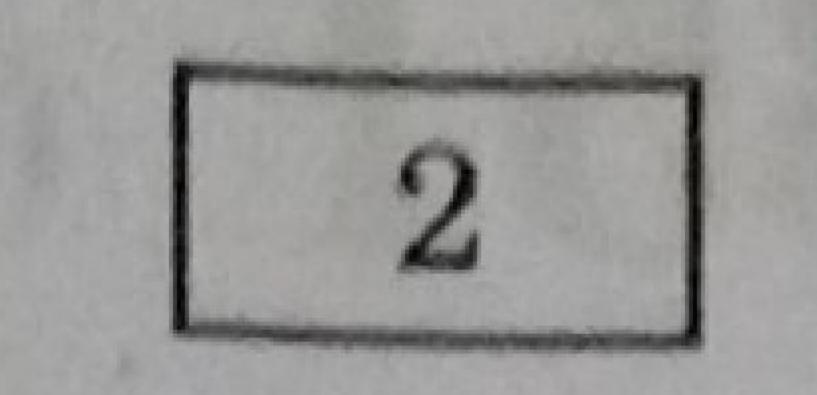
 $5 \times 6 = 30$

- Note :- (i) Answer ANY FIVE questions.
 - (ii) Each question carries SIX marks.
- 11. Explain the principles of Animation.
- 12. Explain the importance of solid drawing in Animation.
- 13. Explain about displacement map.
- 14. Explain various rendering methods in Maya.
- 15. Explain character rigging.
 - 16. Explain about walk cycle.
 - 17. Explain about types of Animation.
- 18. Explain key frame Animation.

9351 (Old)

P.T.O.





9351 (01d)

(Telugu Version)

Time : 3 Hours

SECTION-A

Max. Marks : 50 $10 \times 2 = 20$ 4

4

4

4

V

V

4

V

V

4

4

V

Y

Y

~

V

Y

V

V

V

V

V

V

నూంచనలు:-- (i)

అన్ని డ్రోశ్నలకు సమాధానములు దాయుము.

- ్రవతి (వశ్చకు రెండు మార్కులు. (u)
- Animation అనగా నేమి? 1.
- 3D-Animation softwares ను బాయుము.
- Maya లో primitives ను తెలుపుము. 3.
- Maya లో move, rotate మరియు scale యొక్క shortcut keys ను මහානානා.
- Sculpting అనగా నేమి? 5.
- Normal map అనగా నేమి? 6.
- Maya లో వివిధ రకాల lights ను బాయుము.
- Skinning అనగా నేమి? 8.
- Mass మరియు Force ను నిర్వచింపుము. 9. Rigid Body Dynamics මරු ක්ඩා? 10. SECTION-B $5 \times 6 = 30$ ఏవేని ఐదు బ్రశ్నలకి నమాధానములు బ్రాయుము. నూచనలు:-- (i) ట్రపతి ట్రహాశ్నకు ఆరు మార్కులు. (u)11. Animation యొక్క Principles ను వివరింపుము. Animation లో solid drawing యొక్క [పాముఖ్యతను వివరింపుము. 12. Displacement map గురించి వివరింపుము. 13. Maya లో వివిధ రకాల Rendering methods ను వివరింపుము. 14. Character rigging ను వివరింపుము. 15.
- - Walk cycle గురించి వివరింపుము. 16.
- 17. Animation లోని రకాలను వివరింపుము.
 - Key frame animation ను వివరింపుము. 18.

