9229



Total No. of Questions-18

Total No. of Printed Pages—2 Regd. No.

DATA COMMUNICATION AND COMPUTER NETWORKS

Paper II

(English Version)

Time: 3 Hours

Max. Marks: 50

SECTION-A

 $10 \times 2 = 20$

Note:— (i) Answer ALL the questions.

- (ii) Each question carries TWO marks.
- 1. Define Bandwidth.
- 2. What is Network?
- 3. Expand BBN, GAN.
- 4. Define server and client.
- 5. What is an E-mail?
- 6. What is a Trojan?
- 7. What is Hyperlink?
- 8. What is Frame?
- 9. Define DOM.
- 10. What are the advantages of CSS?

SECTION-B

 $5 \times 6 = 30$

- Note:— (i) Answer ANY FIVE questions.
 - (ii) Each question carries SIX marks.
- 11. Write about Transmission modes.
- 12. Explain different types of Computer Networks.
- 13. Explain any three Network Topologies.
- 14. Explain the function of Modem with a neat diagram.
- 15. Explain various web browsers.
- 16. Write the structure of an HTML program.
- 17. Write various advantages and disadvantages of HTML.
- 18. Write the differences between HTML and DHTML.

P.T.O.

9229

(1



9229

(Telugu Version)

SECTION-A

Time: 3 Hours

Max. Marks: 50

$10 \times 2 = 20$

నూచనలు:— (i) అన్ని బ్రక్నలకు నమాధానములు బ్రాయుము.

(ii) మ్రత్మికు రెండు మార్కులు.

- 1. Bandwidth అనగా నేమి?
- 2. Network అనగా నేమి?
- 3. BBN, GAN విడమర్చి వ్రాయండి.
- 4. Server మరియు client అనగా నేమి?
- 5. E-mail అనగా నేమి?
- 6. Trojan అనగా నేమి?
- 7. Hyperlink అనగా నేమి?
- 8. Frame అనగా నేమి?
- 9. Dom అనగా నేమి?
- 10. CSS యొక్క ఉపయోగాలు తెల్పండి.

SECTION-B

5×6=30

CHIEF THE THE STATE OF THE

నూచనలు:— (i) ఏవేని ఐదు బ్రక్నలకి నమాధానములు బ్రాయుము.

- (ii) బ్రత్ బ్రశ్నకు ఆరు మార్కులు.
- 11. Transmission Modes గూర్చి బ్రాయుము.
- 12. వివిధ రకముల Computer Networks వివరించండి.
- 13. ఏవైనా మూడు Network Topologies వివరించండి.
- 14. Modem యొక్క వటము గీసి, విధులను వివరింపుము.
- 15. వివిధ రకములైన web browsers ని వివరించండి.
- 16. HTML Program యొక్క structure ని ద్రాయండి.
- 17. HTML యొక్క వివిధ ఉవయోగాలను మరియు నష్టాలను వ్రాయండి.
- 18. HTML మరియు DHTML లకు గల బేధాలను వ్రాయుము.

The extended to the manufacture to start